CALIFICACIÓN: 4.6

Acta de requerimientos de software

Meraki: herramienta para gestión de eventos de socialización

**Álvaro Javier Hernández Rueda**

**Hernán David Álvarez Caballero**

**Desarrollo de Software Orientado a Web**

**Seguridad Informática**

**Redes de Datos**

**Universidad Pontificia Bolivariana**

**Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática**

**Floridablanca**

**2017**

**Prefacio**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | Este documento describe los requerimientos de software de Meraki el cual tiene como objetivo centralizar la información de los eventos de socialización de proyectos. |
| **Alcance** | Esta acta de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto. Describe los siguientes tópicos:   * Se busca Implementar una herramienta web aplicando técnicas de participación en tiempo real que centralice la información correspondiente a los eventos de socialización de proyectos.   Este documento no describe:   * Las especificaciones de diseño del aplicativo, la infraestructura de red a implementar. |

**Historia del Documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Comentarios** | **Autor** |
| 14/08/2017 | 0.1 | Versión inicial |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# INTRODUCCION

## Entorno

La Universidad Pontificia Bolivariana Seccional Bucaramanga se generan diferentes proyectos con distintos alcances y aplicaciones para un entorno laboral o académico, actualmente no se cuenta con una herramienta en funcionamiento para le gestión del momento de socialización de los proyectos.

## Audiencia

**Usuarios**: Este documento se dirige al usuario con el objetivo de que analice las características y funcionalidades que tendrá el sistema, así mismo de que cumpla sus expectativas, apruebe y de paso a la construcción del software.

**Programador**: el acta de requerimientos de software se dirige al programador con el fin de que entienda la estructura del software (características, funcionalidades, arquitectura, desempeño, entre otros) con lo cual inicie el proceso de desarrollo del proyecto.

## Documentación

* Documento de especificación de requerimientos
* Diseño de la red
* Configuración de dispositivos de red
* Diccionario de datos
* Manual de usuarios
* Diagrama entidad-relación
* Caso de uso
* Diagrama de actividades
* Diagrama de clase
* Modelo de Capacidad y Madurez Integrado – CMMI.
* Análisis de riesgo

# Requerimientos Software

## Requerimientos Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| FSR1 | Codificación: se contempla la maquetación de la herramienta en HTML5 y CSS3; para el desarrollo backend se contempla NodeJs con el framework SailsJs. |
| FSR2 | Implementar el servicio web en el CCA de la UPB seccional Bucaramanga. |
| FSR3 | Diseño de la base de datos. |
| FSR4 | El sistema deberá poder verificar la autenticación de ingreso al aplicativo por parte del(los) usuario(s) autorizado(s). |
| FSR5 | La aplicación web debe permitir gestionar (agregar, eliminar, modificar) los horarios de socialización. |
| FSR6 | Vista en el aplicativo web de visualización de los horarios para cada día del evento. |
| FSR7 | La aplicación web debe mostrar que ponencia se está realizando en el instante de la consulta de acuerdo al horario. |
| FSR8 | Diseño del sitio de la herramienta web. |
| FSR9 | Implementación del aplicativo en el servidor web. |
| FSR10 | El aplicativo web debe permitir a los usuarios participar en tiempo real con preguntas y valoraciones por sustentación. |
| FSR11 | Contemplar esquemas de seguridad sobre el servidor web. |
| FSR12 | El aplicativo debe tener dos tipos de usuario (administrador y participante) los cuales tienen las características de:   * Administrador: Registrar, visualizar, modificar y eliminar eventos, ponencias y participaciones. * Participante: revisar horarios, valorar las ponencias, generar preguntas a los ponentes. |
|  |  |

## Requerimientos de Testing

|  |  |
| --- | --- |
| ST1 | Verificar la conectividad desde dispositivos móviles y de escritorio. |
| ST2 | Presentación de los mockup. |
| ST3 | Test de funcionalidad a la aplicación web, realizando pruebas de integración para verificar la correcta visualización de la información. |
| ST4 | Verificación dinámica de la implementación de los requerimientos. |
| ST5 | Navegabilidad del sitio web con diferentes navegadores. |
| ST6 | Usabilidad de los formularios en diferentes navegadores. |
| ST7 | Test de seguridad, validando disponibilidad, integridad y confidencialidad de los datos y servicios. |
| ST8 | Prueba de seguridad a la estructura interna del aplicativo web. |

## Requerimientos no funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| RNF01 | La interfaz de la web debe ser responsive design con el fin de que pueda ser visualizada por cualquier dispositivo. |
| RNF02 | El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final. |
| RNF03 | El sistema debe poseer interfaces gráficas bien formadas. |
| RNF04 | La respuesta que debe tener el usuario por el sistema al consultar la información debe ser eficaz. |
| RNF05 | El aplicativo web debe ser capaz de operar adecuadamente desde cualquier dispositivo. |

## Matriz Requerimientos Funcionales vs. Requerimientos de Testing

| Requerimiento funcional | ST1 | ST2 | ST3 | ST4 | ST5 | ST6 | ST7 | ST8 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FSR1 |  |  | X |  | X | X |  | X |
| FSR2 |  |  |  |  |  |  | X | X |
| FSR3 |  | X | X |  |  |  | X |  |
| FSR4 |  |  |  |  |  |  |  | X |
| FSR5 |  |  |  | X |  |  | X |  |
| FSR6 |  |  | X |  | X | X | X |  |
| FSR7 | X |  | X | X | X |  |  |  |
| FSR8 |  | X |  | X |  |  |  |  |
| FSR9 | X |  | X | X | X | X | X | X |
| FSR10 |  |  |  | X | X | X |  |  |
| FSR11 |  |  |  | X |  |  | X | X |
| FSR12 | X |  |  | X |  |  |  |  |